



Texte : David Dhallo. Photo : © CNRS DRF 8 - Muriel Parès

Samuel Degrande

Un expert en réalité virtuelle

Adolescent, Samuel Degrande découvre son premier ordinateur chez son oncle qui vient de monter une entreprise d'électronique. Après une thèse en informatique, le jeune ingénieur de recherche arrive en 1996 au LIFL comme responsable de l'équipe technique. « Aujourd'hui, j'ai peu de temps à consacrer à une activité purement technique, je m'occupe de plus en plus de mise en place et de gestion. » Dans le cadre du projet Pirvi (Plateforme interactions, réalité virtuelle et images), Samuel Degrande a un rôle décisif quant au choix de l'installation et de l'exploitation des équipements. « Dans le domaine de la réalité virtuelle, précise-t-il, on se concentre désormais sur le geste naturel pour ne plus passer par le clavier, mais utiliser ses mains, qu'elles soient filmées ou équipées de dispositifs de détection. » Toujours prêt à développer des projets innovants et à apporter son expertise technique, et avec un sens aigu du service, il aime rappeler que son métier, ce n'est pas « se mettre en avant mais apporter aux autres la possibilité d'aller encore plus loin ».

Laboratoire d'informatique fondamentale de Lille (LIFL), Université Lille 1/Université Lille 3/CNRS, Villeneuve d'Ascq
<http://www.lifl.fr/>